

COMPANY PROFILE

시니어 치매 예방을 위한 스마트 테이블 게임 콘텐츠

초고령사회 대응형 스마트 경로당/복지관 솔루션

ZEROWIN.ART

목차

사업 개요 및 목적

- 사업명 및 배경
- 핵심 목적
- 핵심가치 체계

콘텐츠 구성

- 인지·기억 카테고리
- 순발·신체 카테고리
- 정서·협동 / 수리·언어 카테고리

기술적 특징점

- 멀티터치 최적화
- 난이도 자동 조절 알고리즘
- 사용자 중심 UI/UX
- 통계 관리 시스템

기대 효과

- 예방적 복지 실현
- 커뮤니티 활성화
- 디지털 포용 실현

관리 및 유지보수 계획

- 클라우드 기반 업데이트
- 데이터 보안 체계
- 지속적 콘텐츠 개선

결론 및 제안

- 초고령사회 대응 솔루션
- 인공지능 활성화 효과
- 디지털 격차 해소

사업 개요 및 목적

초고령사회 대응형 스마트 테이블 콘텐츠

- 사업명: 초고령사회 대응형 스마트 경로당/복지관 스마트 테이블 콘텐츠 보급
- 목적: 대화면 터치 인터페이스를 활용한 다감각 자극 콘텐츠 제공
- 인지기능 퇴화 방지, 우울감 해소 및 디지털 격차 해소

핵심가치 체계

- 재미(Fun): 게임형 콘텐츠로 자연스러운 참여 유도
- 건강(Health): 인지기능 훈련을 통한 치매 예방
- 연결(Social Connect): 소통 활성화 및 사회적 유대감 강화

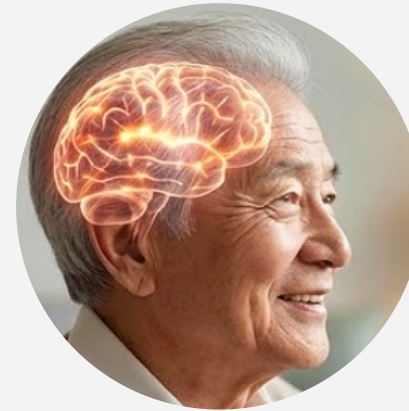


콘텐츠 구성



인지·기억: 기억의 퍼즐

- 흩어진 이미지 조각 맞추기
- 카드 짝 맞추기
- 시니어 친화적 난이도 설계



인지·기억 기대효과

- 단기 기억력 향상
- 시공간 파악 능력 강화
- 치매 조기 예방 효과



순발·신체: 팡팡 순발력

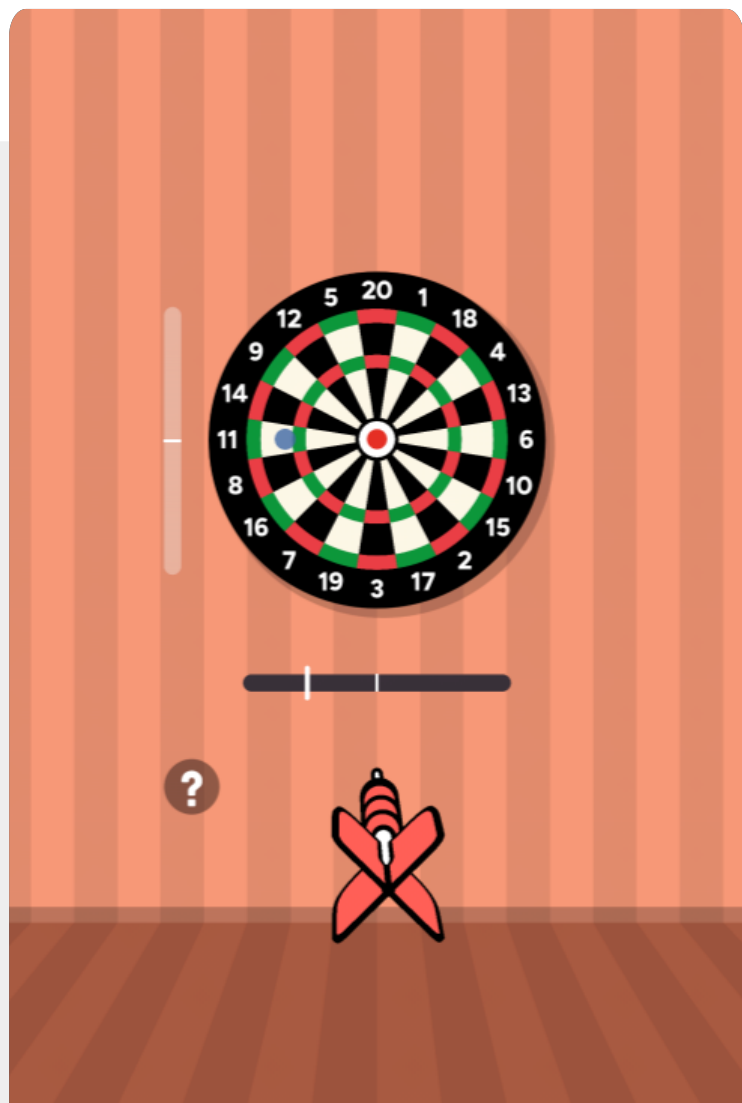
- 무작위로 나타나는 타겟 터치
- 풍선, 두더지 등 친숙한 오브젝트
- 단계별 속도 조절 기능



순발·신체 기대효과

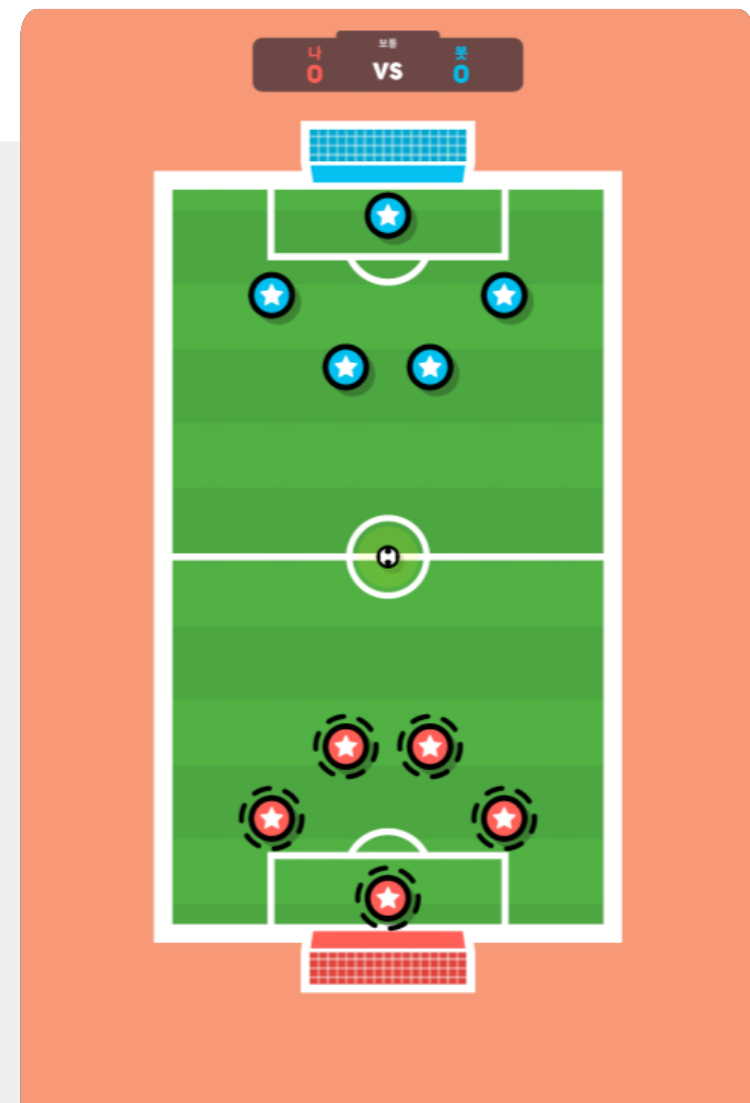
- 눈-손 협응력 강화
- 소근육 반응 속도 향상
- 집중력 및 주의력 개선

경쟁 및 협동형 게임



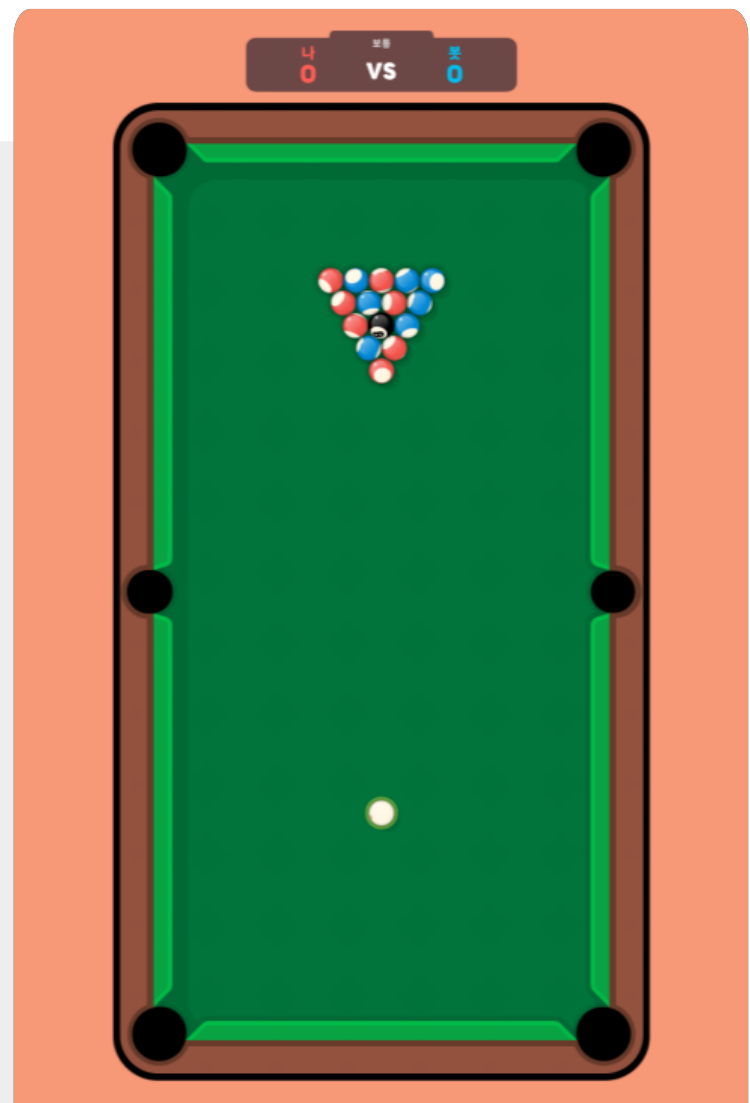
집중 팡팡 다트

가로와 세로로 움직이는 조준선을 정확한 타이밍에 맞춰 멈추고 과녁 중앙을 명중시켜 점수를 획득하는 집중력 훈련 게임입니다.



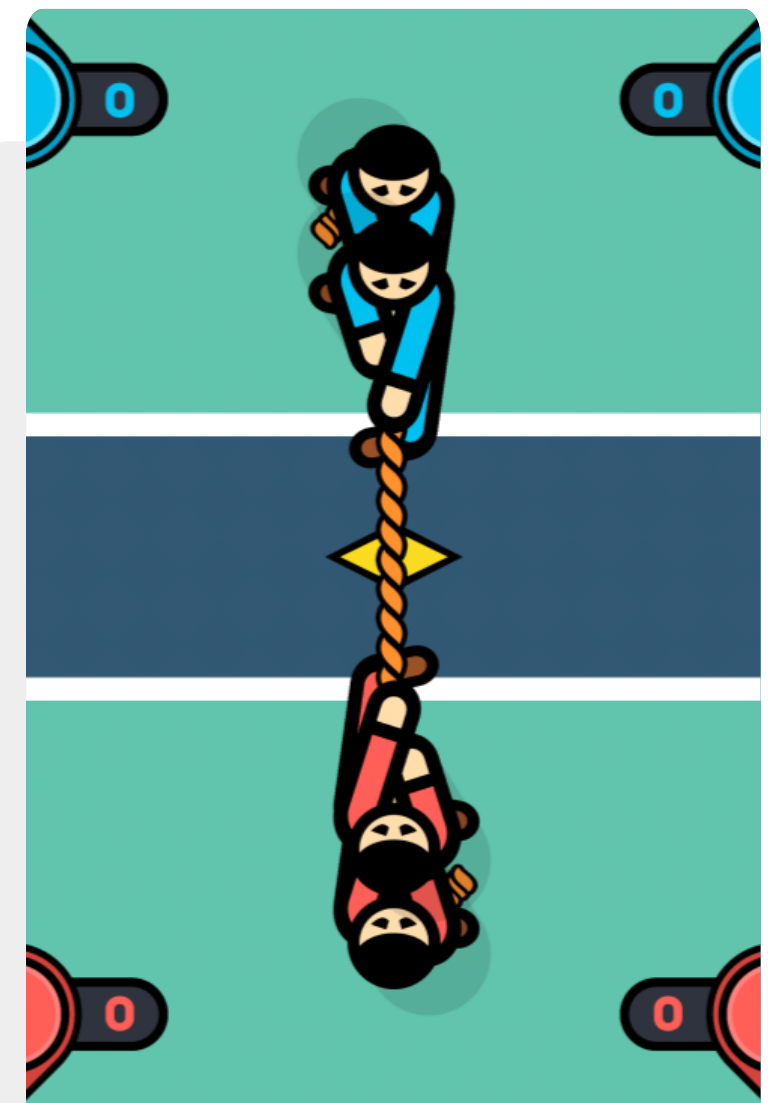
스타 핑거 축구

나와 상대방(봇)이 번갈아 가며 선수를 조종해 축구공을 상대 골대에 넣어 점수를 획득하는 대결형 게임입니다.



핑거 포켓볼

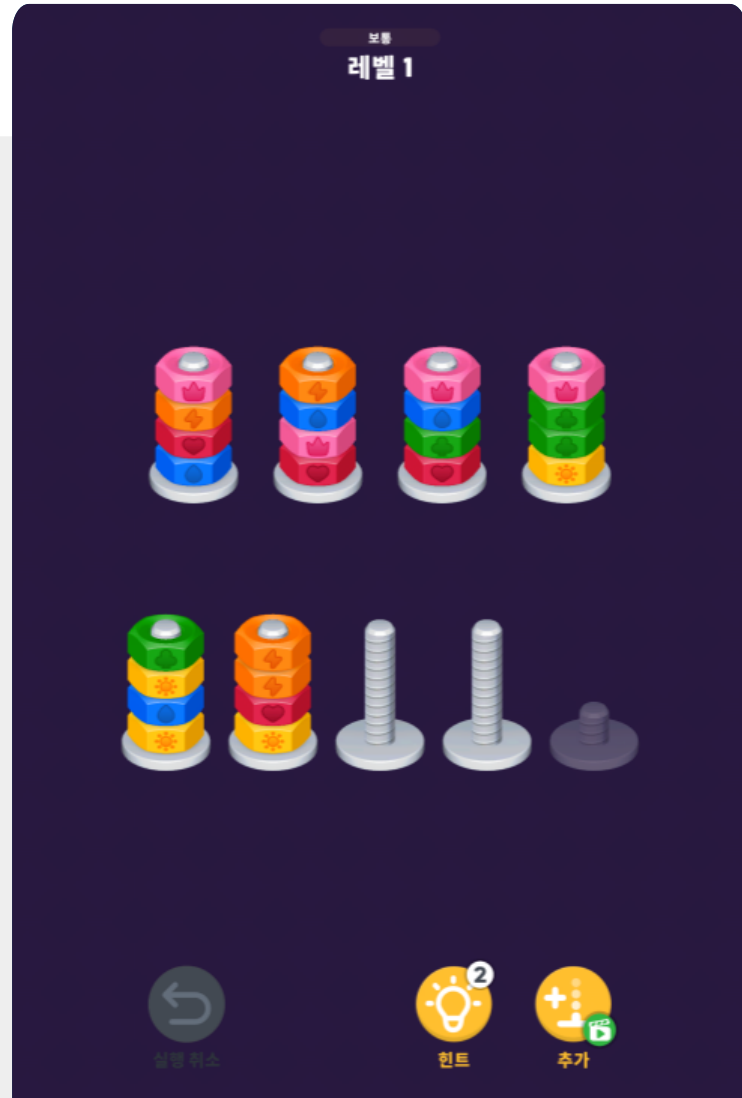
화면을 터치하여 공의 방향과 세기를 조절해 포켓에 넣으며 상대방(봇)과 점수를 겨루는 실시간 대결형 당구 게임입니다.



줄다리기 게임

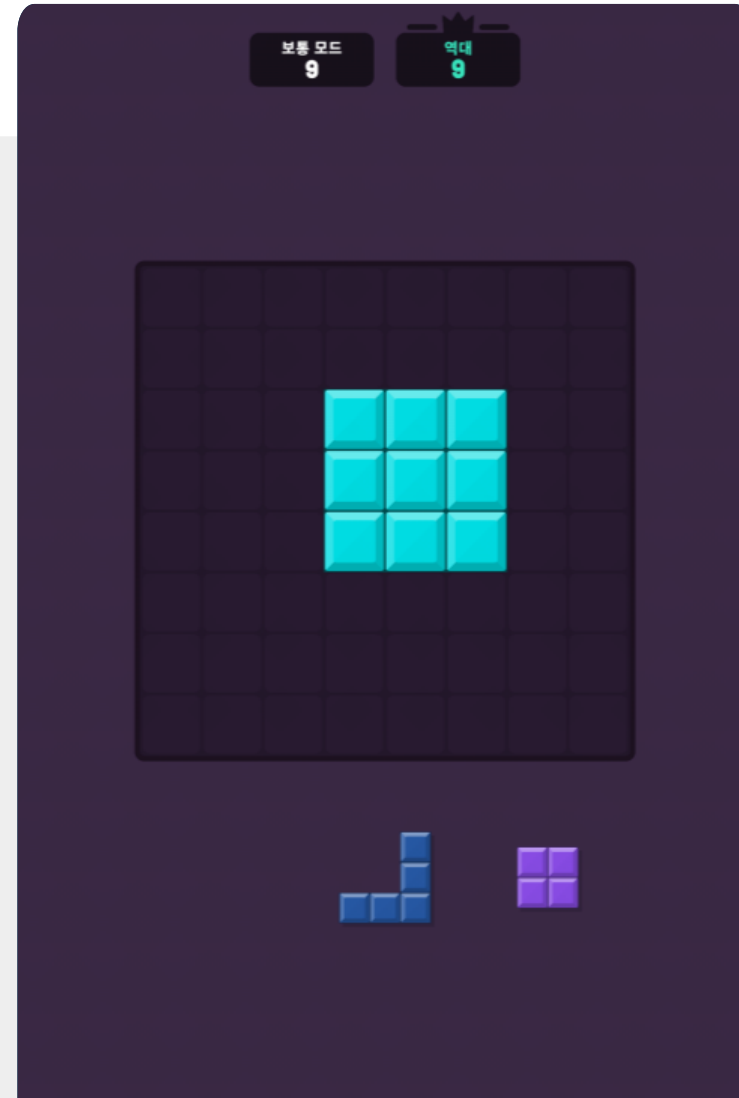
상대 팀과 줄을 사이에 두고 힘을 겨루어, 중앙선을 먼저 넘어오게 만드는 팀이 승리하는 박진감 넘치는 대결 게임입니다.

인지 및 기억력 강화 게임



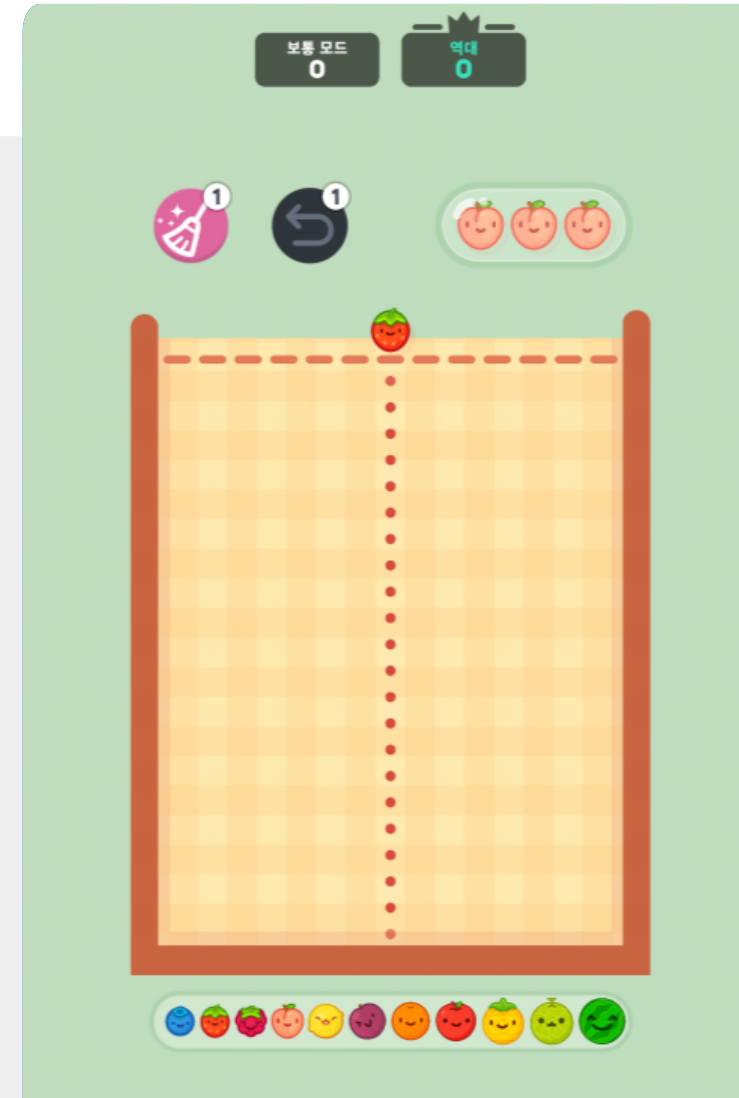
컬러 볼트 맞추기

다양한 색상과 모양의 너트가 끼워져 있는 볼트를 보여주는 퍼즐 게임입니다.



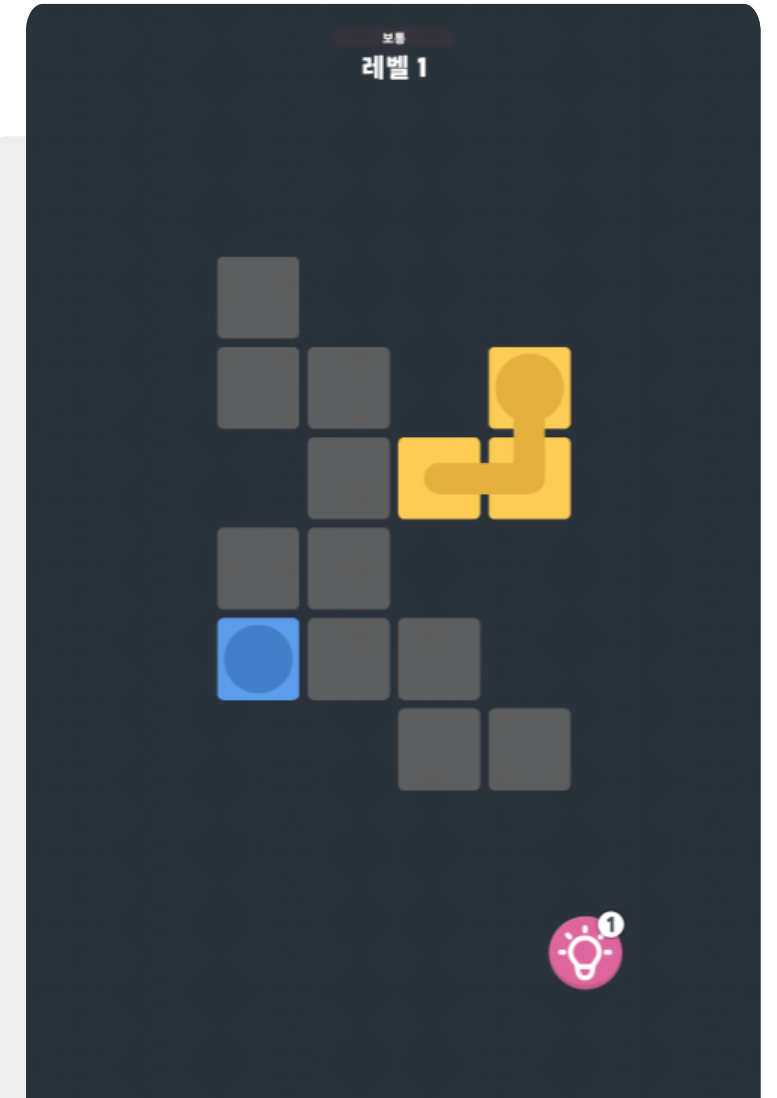
블록 퍼즐

주어진 다양한 모양의 블록을 그리드 빈칸에 전략적으로 배치하여, 가로 또는 세로 줄을 완성하고 점수를 획득하는 두뇌 퍼즐 게임입니다.



과일 머지

다양한 모양의 블록을 8x8 그리드 빈칸에 전략적으로 배치하여, 가로 또는 세로 줄을 완성해 없애고 점수를 획득하는 두뇌 퍼즐 게임입니다.



두뇌 경로 챌린지

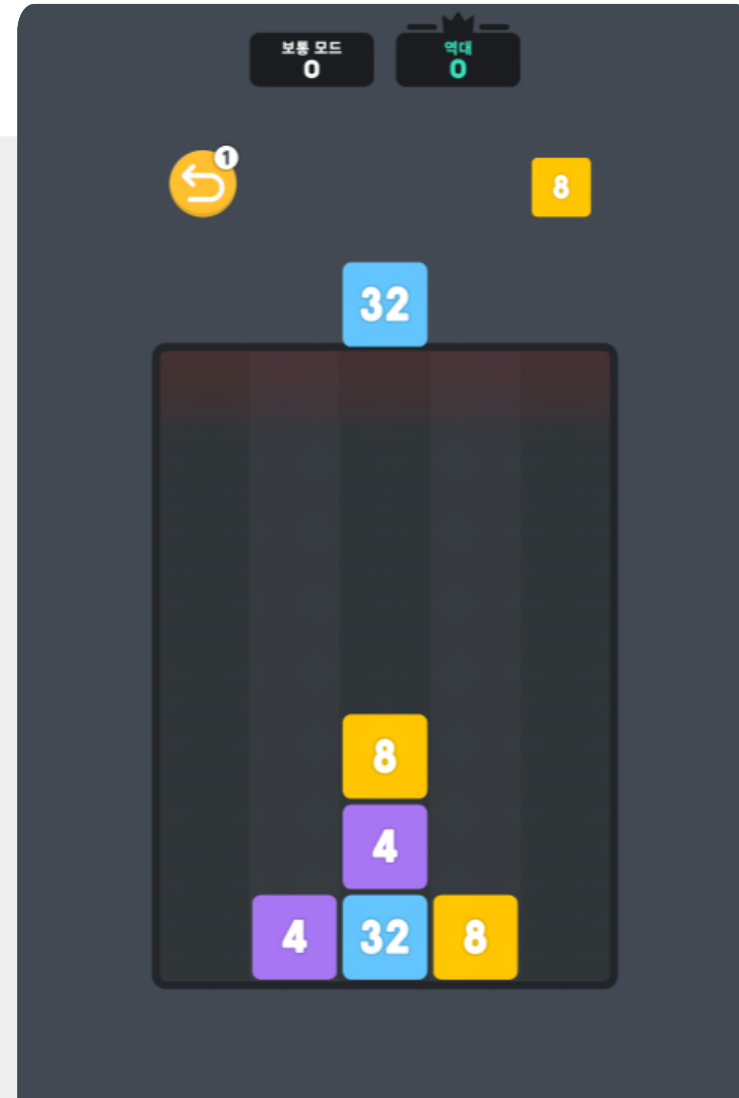
시작 지점부터 목표 지점까지 끊어진 길을 논리적으로 연결하여 올바른 경로를 찾아내는 두뇌 훈련 퍼즐 게임입니다.

인지 및 기억력 강화 게임



컬러 액체 정렬

다양한 색상과 모양의 너트가 끼워져 있는 볼트를 보여주는 퍼즐 게임입니다.



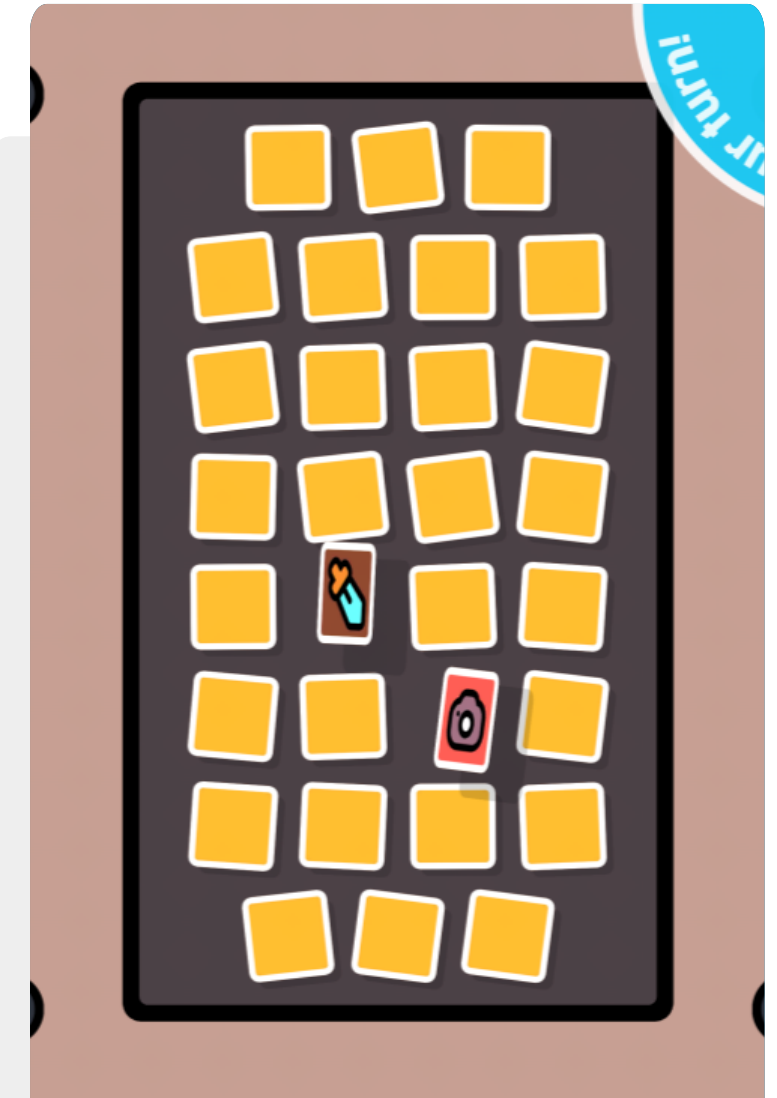
브레인 숫자 합치기

위에서 내려오는 숫자 블록을 전략적으로 배치하여 같은 숫자끼리 합쳐 더 큰 숫자를 만들고, 점수를 쌓아가는 지능형 퍼즐 게임입니다.



매일매일 단어 퀴즈

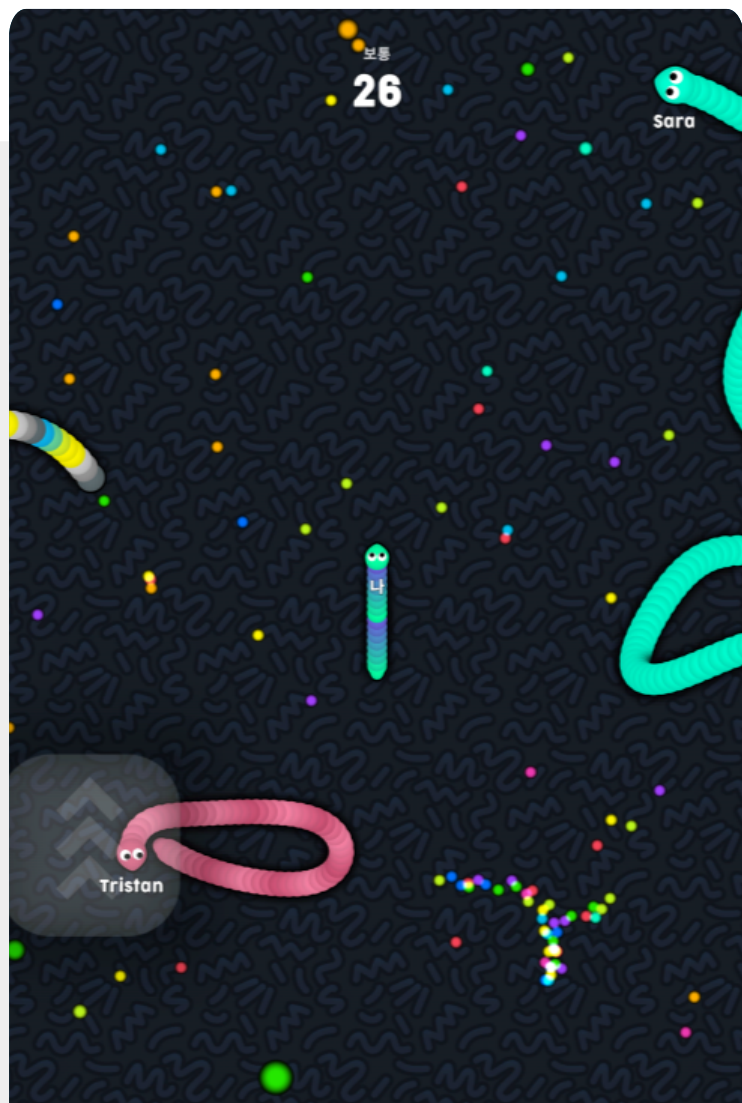
5글자로 된 숨겨진 영어 단어를 추리하여 입력하고, 결과에 따라 철자와 위치를 맞춰가는 두뇌 회전 퍼즐 게임입니다.



기억 쓱쓱 카드 맞추기

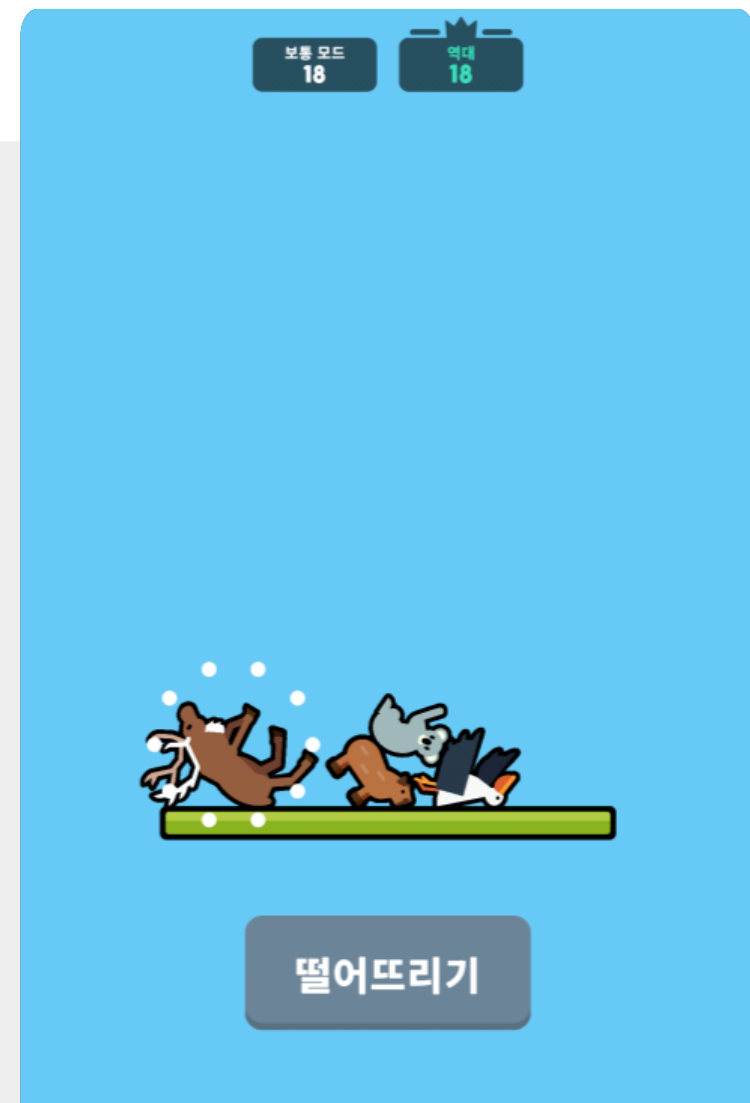
뒤집혀 있는 여러 장의 카드 위치와 그림을 기억해 똑같은 짝을 찾아내며 기억력을 높이는 두뇌 훈련 게임입니다.

반응력 및 판단력 게임



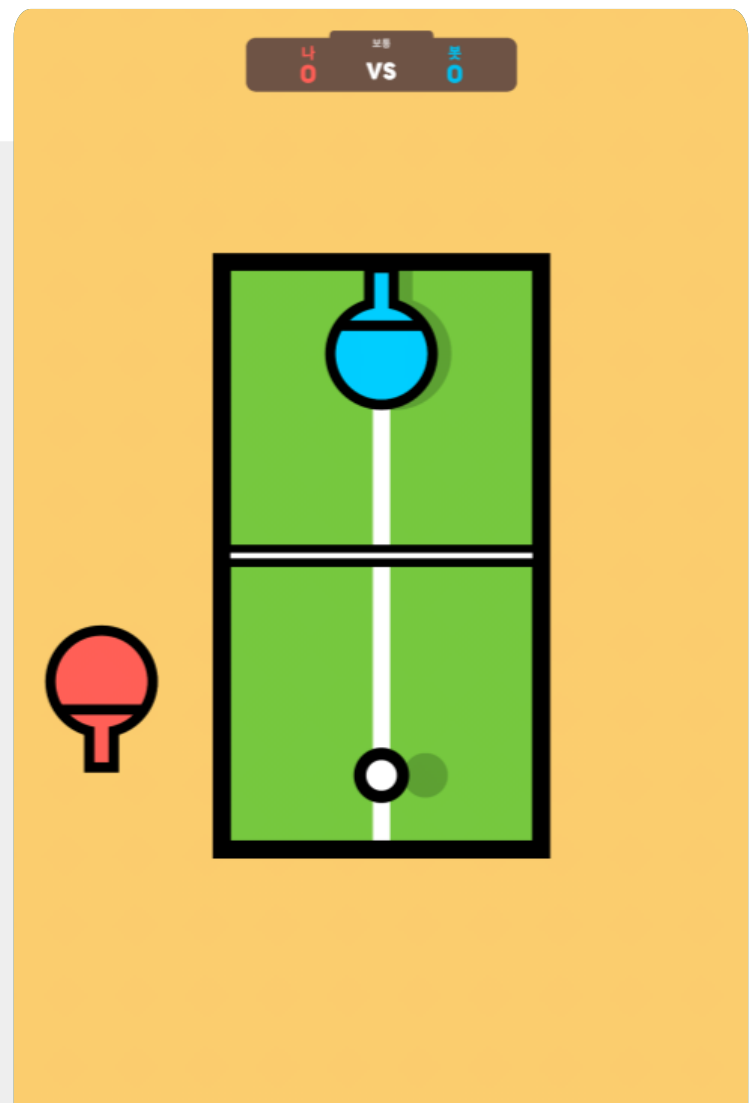
지렁이 게임

플레이어는 자신의 머리가 다른 지렁이의 몸통에 닿지 않도록 조심하면서, 동시에 다른 플레이어들을 자신의 몸으로 가두거나 진로를 방해하여 탈락시키면 이기는 게임입니다.



아슬아슬 동물 탐 쌓기

움직이는 동물 캐릭터를 플랫폼 위로 적절한 타이밍에 떨어뜨려, 쓰러지지 않게 균형을 잡으며 높이 쌓아 올리는 게임입니다.



탁구

탁구채를 조작하여 날아오는 공을 정확히 받아치며 상대방(봇)과 점수를 겨루는 1대1 스포츠 대결 게임입니다.



도전! 당근 명중

회전하는 과녁을 향해 정확한 타이밍에 칼을 던져 당근을 맞히거나 꽃는 짜릿한 타이밍 기반의 액션 게임입니다.

힐링 및 정서 케어



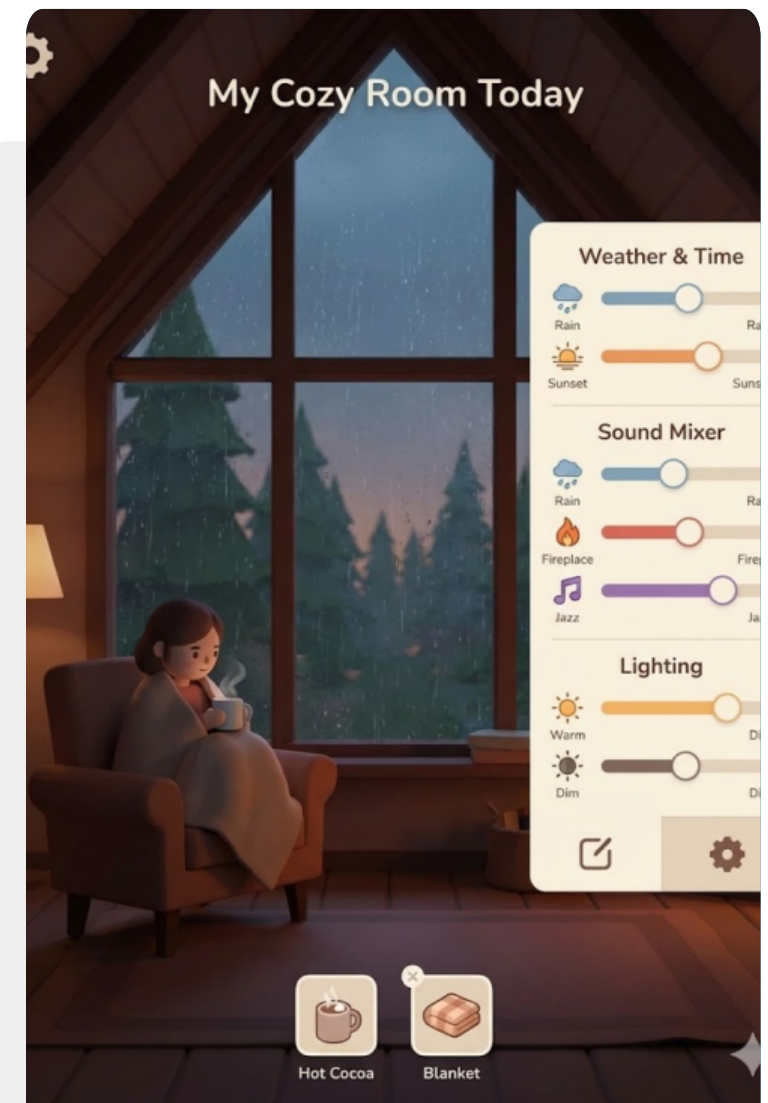
창가으로 찾아온 새
따뜻한 방 안에서 창밖에 찾아오는 다양한 새들을 관찰하고 도감을 채우는 방치형 수집 게임



몽글몽글 구름 양
하늘 위 떠다니는 섬에서 구름으로 만들어진 양들을 돌보고 털(구름)을 모으는 판타지 목장 게임



모래사장 조개줍기
파도 소리를 들으며 해변을 거닐고, 밀려온 예쁜 조개껍데기와 바다 유리를 줍는 힐링 게임



따뜻한 차 한잔
다도(茶道) 과정을 단순화하여 나만의 차를 우려내고 마시는 정적인 체험 게임

힐링 및 정서 케어



소리 정원사

세상의 다양한 소리 씨앗을 심어 나만의 음악 정원을 가꾸는 능동형 ASMR 게임



먼지 투성이 다락방

잊혀진 물건들을 정리하며 소중한 추억을 되찾는 정리(Cleaning) 퍼즐 & 스토리 게임



그림자 극장

어둠 속에서 빛과 손 그림자를 이용해 동화 같은 이야기를 만드는 창작 및 감상 게임



행복 수집가

일상 속 작고 소중한 행복의 순간들을 '기억 구슬'로 모으는 방치형 수집 게임

기술적 특징점

스마트 테이블 게임 콘텐츠의 핵심 기술

멀티터치 최적화 기술

- 최대 10포인트 이상 동시 터치 지원 시스템
- 4~6인 동시 플레이 시 끊김 없는 환경 제공
- 터치 정확도 향상을 위한 대형 인터랙션 영역 설계
 - 시니어 손 떨림 보정 기능 탑재

AI 기반 난이도 자동 조절 알고리즘

- 사용자별 플레이 데이터 실시간 분석
 - 개인 맞춤형 난이도 자동 조정
- 성취감 유지를 위한 최적 난이도 산출
- 인지능력 변화에 따른 단계적 콘텐츠 제공

기술적 특징점



사용자 중심 UI/UX

- 7080 세대를 위한 맞춤형 설계
- 터치 인터페이스 최적화
- 직관적인 메뉴 구성



고대비 색상 및 큰 글꼴

- 시니어 시력 저하 고려
- 색상 대비로 가독성 향상
- 큰 글꼴로 정보 전달력 강화



직관적인 음성 안내

- 단계별 음성 가이드 제공
- 지역 방언 옵션 지원
- 명확한 지시사항 전달



통계 관리 시스템(CMS)

- 개인별/시설별 이용 통계
- 인지 점수 추이 그래프화
- 관리자 리포트 자동 생성

기대 효과

예방적 복지 실현

- 게임을 통한 인지 훈련
- 정기적 인지기능 모니터링
- 지속적인 두뇌 자극 제공
- 사회적 상호작용 증진



치매 조기 예측

- 게임 데이터 기반 인지 저하 감지
- 조기 개입 기회 제공
- 정기적인 인지 능력 평가
- 맞춤형 훈련 프로그램 제안



의료비 절감 효과

- 치매 진행 속도 지연
- 조기 발견으로 치료 비용 감소
- 요양 시설 입소 시기 지연
- 사회적 의료 부담 경감



기대 효과



커뮤니티 활성화

- 소모임 형성 촉진
- 협동 게임 통한 교류
- 세대 간 소통 기회
- 공동체 의식 강화



노인 소외 방지

- 정기적 모임 유도
- 사회적 관계망 형성
- 고독감 해소 효과
- 우울증 예방 기여



디지털 포용

- 디지털 격차 해소
- 정보 접근성 향상
- 디지털 서비스 이해
- 사회 참여 기회 확대



디지털 기기 친숙화

- 키오스크 교육 게임
- 스마트폰 활용 교육
- 디지털 공포증 해소
- 실생활 적용 능력

관리 및 유지보수 계획

클라우드 기반 업데이트

- 인터넷 연결 통한 자동 갱신
- 서버 기반 콘텐츠 관리
- 실시간 시스템 패치 적용

콘텐츠 노후화 방지

- 최신 트렌드 반영
- 사용자 관심도 분석
- 지속적 콘텐츠 리뉴얼



사용자 피드백 시스템

- 사용자 만족도 조사
- 개선 요청사항 수집
- 맞춤형 업데이트 반영

신규 콘텐츠 정기 배포

- 매월 신규 게임 추가
- 계절/명절 특별 콘텐츠
- 난이도별 콘텐츠 확장

원격 모니터링 지원

- 원격 시스템 점검
- 오류 자동 감지 및 보고
- 신속한 기술 지원

관리 및 유지보수 계획

데이터 보안 체계

- 사용자 데이터 안전한 저장 및 관리
- 철저한 보안 프로토콜 적용
- 정기적인 보안 감사 실시

개인정보 보호법 준수

- 개인정보 수집 최소화 원칙 적용
- 법적 요구사항 충족 시스템 설계
- 개인정보 처리방침 명확한 고지

보안 서버 운영

- 전용 보안 서버 구축
- 방화벽 및 침입 탐지
- 24시간 모니터링

데이터 암호화

- 전송 데이터 암호화
- 저장 데이터 암호화
- 최신 암호화 기술 적용

접근 권한 관리

- 역할 기반 접근 통제
- 관리자 권한 제한
- 접속 기록 관리

결론 및 제안

스마트 테이블 게임 콘텐츠는 초고령사회에 대응하기 위한 최적의 솔루션입니다.

- 인지기능 활성화 및 치매 예방 효과를 통해 노인 건강 증진
- 다감각 자극 콘텐츠로 어르신들의 인지 기능 퇴화 방지
 - 디지털 격차 해소에 기여하여 정보 소외 현상 감소
 - 지역 커뮤니티 활성화 도구로서 노인 소외 문제 해결
- 재미(Fun), 건강(Health), 연결(Social Connect)의 핵심가치 실현

본 솔루션 도입을 통해 노인복지 향상과 사회적 비용 절감 효과를 기대합니다.

회사 개요

회사명 : Zerowin.Art (제로윈아트)

위치 : 경기도 김포 장기동 66-1

전화번호 : 0507-1349-5254 이메일: zerowinart@naver.com

주요분야 : IoT 디바이스 개발 / 서버·앱 통합 플랫폼 개발

특징 : 소규모·고효율 개발 연구소 구조로 빠른 개발 & 실제 적용 중심

주요 강점

✓ 실제 기관·현장에서 사용되는 프로젝트 경험

기관 프로젝트 중심으로 개발을 진행해 왔기 때문에
단순 데모 수준이 아닌 현장 적용 가능한 기술을 제공합니다.

✓ 기획부터 설치·운영까지 One-Stop

기기·앱·서버·결제를 하나의 시스템으로 통합하여
고객이 바로 사용할 수 있는 형태로 제공합니다.

✓ 빠른 수정·커스터마이징

사내 개발 인력이 직접 운영하기 때문에
고객 요구에 맞춘 대응이 빠르고 유연합니다.



사업 비전 · 우리가 하는 일

IoT 스마트 기기 개발 연구소

제로원아트는 다양한 센서와 마이크로컨트롤러(ESP32 등)를 기반으로 실제 현장 환경에 맞는 IoT 제품을 기획하고 개발
스마트워치 기반 헬스 모니터링 시스템
스마트팜 환경센서·관수·제어 시스템
안전관제·수위감지·누수·온습도 모니터링 기기
모바일 앱/대시보드와 연동되는 IoT 플랫폼 개발

앱 & 서버 통합 개발

IoT 장비에서 발생하는 데이터를 안정적으로 수집·관리하기 위해 전용 앱(App), 관리자 대시보드, 서버(API·DB)를 모두 자체 개발
Android / iOS 앱 개발
Node.js 기반 서버 개발
통합 모니터링 페이지, 관리자용 콘솔 제작
MQTT 실시간 제어 시스템 구축

무인매장용 카드결제 솔루션 개발

최근에는 무인화 트렌드에 맞춰, 다양한 장소에서 사용할 수 있는 카드 결제기 + 시간제 이용 시스템을 개발하여 공급하고 있습니다.
무인매장용 카드/QR 결제 플로우 설계
결제 후 일정시간 앱/기기 활성화 기능
터치테이블·오락기·스마트기기 등에 적용
타 기기 시스템과 연동되는 커스텀 개발 가능