ZEROWIN.ART

견학관 체험관 인터랙티브 콘텐츠 제작

IoT 센서와 장비 제어로
관람객의 행동에 반응하는 체험을 만듭니다



- 서울우유 양주공장 견학관
- 키자니아 서울우유 체험관
- 키자니아 IBK 서울·부산 체험관

ZEROWIN.ART

콘텐츠와 장비를 함께 개발합니다

체험의 목적에 맞춰 센서 입력부터 화면과 장비의 반응까지 연결합니다



센서와 임베디드 제어

라이다·비전 센서, 터치·버튼 입력
ESP32 동 제어부와 장비 연동



인터랙티브 콘텐츠

움직임 기반 협동 게임
터치 퀴즈와 퍼즐
브랜드 교육 영상과 체험 장치



앱과 서버 통합

태블릿 앱, 관리자 화면, API·DB
MQTT 기반 데이터 수집과 제어



현장 설치와 동작 조정

감지 영역과 화면 좌표 보정
운영 흐름 검증 및 기능 수정

ZEROWIN.ART

견학관과 체험관 수행 사례

브랜드와 교육 주제를 관람객이 직접 참여하는 콘텐츠로 구현합니다

서울우유 양주공장 견학관

공장 견학관 작업 참여
견학·교육 공간의 체험 콘텐츠와 장비 연동

키자니아 서울우유 체험관

유제품 교육 주제와 브랜드 콘텐츠
벽면 콘텐츠 구현 및 현장 설치·시연

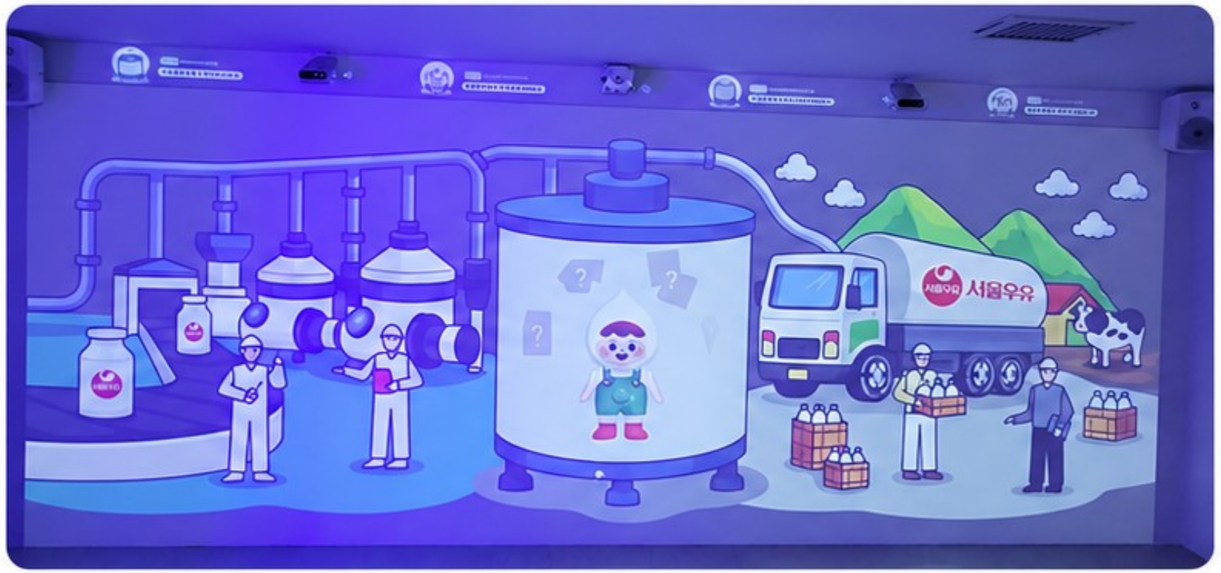
키자니아 IBK 서울과 부산 체험관

금융 교육 주제의 인터랙티브 체험
움직임 기반 게임과 태블릿 연계

ZEROWIN.ART

키자니아 서울우유 체험관

브랜드 교육을 벽면 콘텐츠와 실제 참여 경험으로 연결합니다



유제품과 생산 과정을 주제로 한 벽면 콘텐츠



체험관 운영 현장

ZEROWIN.ART

프로젝터와 센서 현장 설치

콘텐츠가 실제 공간에서 반응하도록 장비와 감지 영역을 맞춥니다

설치 환경 검토

- 화면 크기와 투사 거리
- 전원·배선·네트워크 조건
- 참여자의 동선과 감지 범위

현장 보정과 시연

- 센서 입력과 화면 워치 조정
- 실제 참여 동작으로 체험 검증



ZEROWIN.ART

키자니아 IBK 움직임 기반 금융 체험

여러 참여자가 벽면과 바닥 화면을 보며 함께 게임을 진행합니다



라이더와 비전 센서

참여자의 위치와 움직임을
게임 입력으로 활용합니다

화면과 동작의 연동

감지 영역을 보정해
체험 공간과 콘텐츠를 연결합니다

태블릿과 공간 콘텐츠의 연계

개인 단말의 선택과 체험 진행을 하나의 흐름으로 구성합니다

참가자 조작 인터페이스

태블릿에서 직접 선택하고
체험 진행에 참여합니다

앱과 콘텐츠 통합

필요에 따라 관리자 화면과
서버 데이터 연동까지 구성합니다



ZEROWIN.ART

IBK 체험관 설치와 운영 공간

태블릿과 프로젝션을 현장 동선에 맞춰 배치하고 동작을 조정합니다



체험 장비와 화면의 공간 구성



태블릿 배치와 현장 확인

기획부터 설치와 운영 지원까지

전시 기획사·공간 시공사·영상 제작 파트너와 기술 구현 범위를 맞춥니다

01	체험 기획과 현장 검토	교육 주제, 참여 인원, 체험 시간과 공간 조건 확인
02	센서와 시스템 설계	센서 배치, 제어부, 화면, 배선과 통신 방식 구성
03	콘텐츠 개발과 장비 연동	게임 로직, 센서 입력, 태블릿과 서버 기능 개발
04	설치와 동작 검증	현장 보정, 참여 동작 테스트와 운영 방법 전달
05	운영 지원과 콘텐츠 확장	수정과 업데이트, 유지보수 범위를 계약에 맞춰 협의

ZEROWIN.ART

제로윈아트 프로젝트 상담

현장에 맞는 센서 구성과 인터랙티브 콘텐츠 제작 범위를 제안합니다

상담에 필요한 내용

- 공간 도면 또는 현장 사진
- 교육·브랜드 주제와 주요 관람객
- 동시 참여 인원과 체험 시간
- 희망 일정과 예산 범위

ZEROWIN.ART

전화 0507-1349-5254

이메일 zerowinart@naver.com

주소 경기도 김포 장기동 66-1

IoT 기기 개발
인터랙티브 체험 시스템 제작